

최한민 (Choi Hanmin)

한국외국어대학교 컴퓨터공학과(CES) | 학번 202003621

Naver Blog blog.naver.com/choehanmin

이메일 hufshanmin@gmail.com 전화번호 010-3250-8620

GitHub github.com/ChoeHanMin Instagram [@choihanmin](https://www.instagram.com/choihanmin), [@choehanmin](https://www.instagram.com/choehanmin), [@dae.hanmin.guk](https://www.instagram.com/dae.hanmin.guk)



7 종

게임 개발·출시

20+

경력 및 대외활동

6 기

갤럭시 방장

Native

수준 영어 구사

한 줄 소개

컴퓨터공학을 전공하며 개발과 서비스 기획을 함께 경험해온 학생입니다. Python 교육조교와 게임 개발 동아리 활동으로 기술 역량을 다지고, 삼성 갤럭시 서포터즈와 하나 소셜벤처 활동에서 기획부터 실행까지 프로젝트를 직접 이끌며 성과를 만들어왔습니다. 개발자 혹은 서비스 기획자로서 팀에 실질적인 결과물을 안겨줄 수 있는 사람이 되는 것을 목표로 하고 있습니다.

핵심 강점

기획부터 배포까지, 끝까지 완수하는 실행력

인디 게임 스튜디오 'Soodal Games'를 운영하며 7 종의 게임을 기획·개발해 Google Play Store와 Steam에 정식 출시했습니다. TutoGen 프로젝트에서는 시장 조사부터 MVP 설계, 데모 발표 자료 제작까지 전 과정을 직접 담당했고, 갤럭시 캠퍼스 커뮤니티 활성화 전략에서는 초기 와이어프레임 단계부터 최종 16 페이지 발표 자료가 완성되기까지 여러 차례 수정을 거치며 완성도를 끌어올렸습니다. 아이디어에서 멈추지 않고 눈에 보이는 결과물로 만들어내는 실행력은 여러 기업이 신뢰할 수 있는 협업 파트너로 평가하는 이유입니다.

15 건 이상의 실전 경험에서 검증된 리더십과 소통력

삼성 갤럭시 대학생 서포터즈 활동에서 7인 팀의 방장이자 발표자로 우수방장으로 인정받았고, 한국외국어대학교 컴퓨팅사고 수업의 교육조교로 다양한 배경의 학생들과 소통해왔습니다. 지금까지 15 건 이상의 대내외 활동에서 리더 혹은 핵심 실무자로 참여하며, 상대의 이야기를 먼저 듣고 의견을 조율하는 태도로 협업을 이끌어왔습니다. 스타트업 특유의 빠른 실행력과 대기업 프로그램의 체계적인 협업 프로세스를 모두 경험한 만큼, 어떤 조직 문화에도 빠르게 적응하는 인재로 평가받고 있습니다.

기술과 기획을 아우르는 균형 감각

Python, C++, JavaScript, HTML/CSS 등 개발 기초 역량과 MediaPipe·CLIP·FAISS·YOLOv8 등 AI 파이프라인 실습 경험을 함께 갖추고 있습니다. 하나 소셜벤처 유니버시티에서는 창업 아이템 기획부터 비즈니스모델 캔버스 작성, MVP 개발까지 전 과정을, TutoGen과 갤럭시 캠퍼스 프로젝트에서는 사용자 관점의 서비스 기획과 발표까지 직접 수행했습니다. 기술을 이해하는 기획자이자 기획을 이해하는 개발자로서, 다양한 산업과 조직에서 곧바로 투입 가능한 실무형 인재를 목표로 하고 있습니다.

Native 수준의 영어 구사 능력

캐나다 2년, 남아프리카공화국 6개월 거주 경험을 바탕으로 영어를 Native 수준으로 구사합니다. GTKEC Academy에서 영어 강사로 활동했고, TOEIC 810 점을 취득했으며, LiNK English Language Program(LELP)에서는 북한 출신 청년을 대상으로 영어 회화를 1:1로 코칭하는 English Buddy로 활동하고 있습니다. 언어 장벽 없이 해외 파트너 및 글로벌 팀과 즉시 협업할 수 있는 역량을 갖추고 있습니다.

많은 기업들과 여러 단체 및 협회들이 찾는 인재

하나금융그룹, 삼성전자, LG CNS 등 대기업 서포터즈부터 시대에듀·코드하나·멤블 등 스타트업, 한국특수판매공제조합·LiNK 와 같은 협회 및 국제 NGO 까지, 업종과 규모를 가리지 않는 20 건이 넘는 조직에서 함께 일해왔습니다. 금융, 교육, IT, 유통, 비영리 등 서로 다른 산업의 조직들이 공통적으로 저를 찾는 이유는 어떤 환경에서도 빠르게 적응해 결과를 만들어내는 실행력 때문입니다. 다양한 조직 문화를 두루 경험한 만큼, 새로운 팀에 합류해도 빠르게 녹아들어 즉시 기여할 수 있습니다.

경력 및 대외활동

기간	활동명	내용
2026.09 ~ 2026.12	LG CNS AI Genius 서포터즈 16 기	AI SW 체험 수업 현장 운영 지원 및 학생 활동 보조, SNS 콘텐츠·활동 영상 제작 및 홍보, 발대식·해단식 등 LG 공식 일정 참여
2026.09 ~ 2026.11	서울 디지털 성범죄 안심 서포터즈	디지털 성범죄 예방·근절을 위한 온라인 캠페인 기획 및 홍보, 시민 인식 개선 콘텐츠 제작·확산
2026.09.01 ~ 2026.11.28	LiNK English Language Program(LELP) English Buddy	영어 실력 향상을 위해 영어 회화를 1:1 로 코칭
2026.08.31 ~ 2026.10.25	멤블 앰버서더 5 기	대학생 커뮤니티 메신저 '멤블'을 직접 경험하며 서비스 기능·가치를 알리는 대학생 앰버서더 프로그램, 콘텐츠 제작 및 서비스 아이디어 제안
2026.08.24 ~ 2026.10.30	한국특수판매공제조합 K-에디터즈 서포터즈 8 기	직접판매산업 소개 및 2026 직접판매세계대회 홍보 콘텐츠 제작, 대회 현장 취재·인터뷰 및 조합 홍보부스 운영 지원, 활동 종료 후 결과보고서 작성
2026.08.11 ~ 2026.09.06	시대에듀 에듀메이트 서포터즈 2 기	블로그·SNS 를 활용한 시대에듀 콘텐츠 제작, AI 뇌각인 시스템 체험 및 홍보
2026.08 ~ 2027.01	코드하나 코더스 서포터즈	초등학교 6 학년 SW·AI 교육 진행, 교육 기획 및 SNS 릴스 제작, 컴퓨팅 사고력 문제 제작, 공식 행사 및 네트워킹 참여
2026.08	2026 농촌 홍보	경기 가평군 설악면 초롱이등지마을 교육 연구 및 문화 홍보 담당으로 참여, 마을 홍보 릴스 제작
2026.08 ~ 2026.10	2030 신메뉴 리서치 & 모니터링 서포터즈	매장 방문 신메뉴 시식 및 매장 환경·서비스 모니터링, 소비자 관점의 평가 설문 작성·제출
2026.07 ~ 2026.08	하나 소셜벤처 유니버시티 5 기	팀 에이인베스트(A-Invest) 소속으로 소셜벤처 경진대회 참가, AI 기반 투자 지원 서비스(TutoGen) 개발
2026.06 ~ 2028.03	죽전 다우디지털스퀘어 AI 육성센터	AI 분야 실무 역량 강화를 위한 육성 프로그램 참여
2026.05	AI 경진대회 'Scene Search' 참여	비전 기반 사진 검색 시스템 개발 팀원 (자세·구도 분석, NLP, 스케치 입력 기반 검색)
2026.05.01 ~ 2026.05.31	모아진(Moazine) 서포터즈	국내 잡지를 해외에 알리는 홍보 카드뉴스 기획·제작 및 SNS 채널 홍보 담당
2026.03 ~ 2026.12	삼성 갤럭시 대학생 서포터즈 (갤대서 6 기)	갤럭시 캠퍼스 스토어 스마트폰 커뮤니티 콘텐츠 기획 및 운영
2026.03 ~ 2026.06	삼성 갤럭시 캠퍼스 스토어	커뮤니티 채널 운영 총괄, 팀 프로젝트(UX/UI 개편, 게이미피케이션, 리워드 체계 기획) 리더

기간	활동명	내용
	스마트폰 커뮤니티 방장	
2026.03 ~ 2026.06	한국외국어대학교 컴퓨팅 사고 교육조교(TA)	Python 기반 프로그래밍 수업 조교, 실습 자료 및 강의 PPT 제작
2026.03	연구개발특구 딥테크 기업 미국 공공조달 진출 전략 세미나 진행	딥테크 기업 대상 미국 공공조달 시장 진출 전략 세미나 발표
2022.01 ~ 2023.10	공군 무선통신체계정비	기지 내 및 작전 지역의 무선통신 장비와 항행안전무선시설을 점검·정비하는 임무 수행
2020.03 ~ 현재	AJ 게임 개발 동아리	게임 개발 프로젝트 기획 및 제작 참여
2020.03 ~ 2020.12	C++ 스터디그룹	C++ 언어 기초 및 활용을 위한 자율 스터디 운영

봉사활동

기간	활동명	내용
2026.09.01 ~ 2026.11.28	LiNK 국제 NGO 영어회화 프로그램 버디	북한 출신 청년의 영어 실력 향상과 변화의 주체로 성장하는 것을 지원, 영어 회화 1:1 코칭
2026.08	농촌일손여행 대학생 봉사활동	농촌 지역 일손 지원을 위한 대학생 봉사활동 참여
2021.02 ~ 2021.08	GTKEC(Getting To Know English Center) 학원 Level 1 강사	남아프리카공화국으로 이민 온 이집트·나이지리아 등 학생들의 영어 실력 향상을 위해 코칭
2017.05	연탄 배달 봉사	저소득 가구 대상 연탄 나눔 봉사활동 참여
2015.03 ~ 2015.09	발달장애 아동 대상 봉사활동	발달장애 아동을 대상으로 정기적인 돌봄 및 활동 지원 봉사 수행

주요 프로젝트

하나 소셜벤처 유니버시티 5기

하나금융그룹 주관 소셜벤처 육성 프로그램 참가 (팀 에이인베스트(A-Invest), 2026.07 ~ 2026.08)

- 아이디어 구상, 비즈니스모델 캔버스 작성, MVP 개발, 피치덱 제작, 데모 발표까지 창업의 전 과정을 직접 수행하며 기획·개발·창업 전반의 실무 프로세스를 학습
- 투자 초보자를 위한 AI 서비스 TutoGen 을 팀과 함께 기획·개발하며, 아이디어를 실제 제품으로 구체화하는 경험을 축적

TutoGen — AI 기반 실시간 화면 가이드 크롬 익스텐션

하나 소셜벤처 유니버시티 5기 경진대회 출품작 (팀 에이인베스트(A-Invest), 2026.07 ~ 2026.08)

- 국내 증권 투자 초보자를 대상으로, 현재 보고 있는 화면을 인식해 맞춤형 가이드를 실시간으로 제공하는 크롬 익스텐션
- 피치덱, MVP 기획서, 데모용 발표 자료(PPT) 제작을 포함해 서비스 기획부터 발표까지 전 과정 담당
- 투자 진입장벽을 낮추는 UX 를 목표로 화면별 온보딩 시나리오 설계

Scene Search (썸 서치) — 비전 기반 사진 검색 시스템

AI 경진대회 참여 프로젝트 (팀장 김가연, 2026.05)

- 자세(pose) 분석, 구도 분석, 자연어 처리, 스케치 입력을 결합한 멀티모달 사진 검색 시스템 개발
- MediaPipe, CLIP, FAISS, YOLOv8 등을 활용한 비전·검색 파이프라인 구축에 참여

갤럭시 캠퍼스 스토어 커뮤니티 활성화 전략

삼성 갤럭시 대학생 서포터즈 6기 팀 프로젝트 (팀 칠공주파, 7인, 방장 겸 발표자)

- UX/UI 리뉴얼, 게이미피케이션, 카테고리 재구성, SEO 전략, 등급별 리워드 체계를 포함한 종합 활성화 전략 수립
- 초기 와이어프레임부터 최종 16페이지 발표 자료까지 다수 버전을 거쳐 완성, 발표자 및 콘텐츠 총괄로 참여

모아진(Moazine) 매거진 글로벌 홍보 카드뉴스

모아진 서포터즈 활동 (2026.05.01 ~ 2026.05.31, 기획·제작·홍보 전 과정 담당)

- 국내 잡지 콘텐츠를 해외 독자에게 소개한다는 목표 아래, 카드뉴스 시리즈의 주제 선정과 메시지 흐름을 직접 기획
- 한 장에 하나의 메시지만 담는 원칙으로 카피·레이아웃·이미지를 구성하고, 가독성과 시선 흐름을 고려해 카드 순서와 정보량을 조정
- 완성한 카드뉴스를 SNS 채널에 게시하고 해시태그·업로드 시점 등 노출 전략을 함께 운영하며 기획부터 홍보까지 전 과정을 완결

최한민에게 요청하기 — 개인 웹 요청 서비스

개인 프로젝트, 바닐라 JavaScript 기반 단일 페이지 웹 애플리케이션

- EmailJS, Firebase Firestore, Google Apps Script 를 연동해 요청 접수 및 로깅이 가능한 웹 서비스를 직접 기획·개발
- 애니메이션 SVG 캐릭터, 다크·라이트 모드, 게이미피케이션 요소 등 사용자 경험을 높이는 기능을 다수 구현
- GitHub Pages 를 통해 배포, 프론트엔드부터 백엔드 연동까지 전 과정을 단독으로 개발

Tappy Friends — 캔버스 기반 아케이드 게임

개인 프로젝트, JavaScript(Canvas 2D) 기반 웹 게임

- Flappy Bird 스타일의 캔버스 게임으로, 4종 캐릭터와 연락 가능한 히든 캐릭터를 포함한 게임 로직을 직접 설계
- 충돌 처리, 애니메이션, 점수 시스템 등 게임 전반의 로직을 순수 JavaScript 로 구현
- GitHub Pages 에 배포하여 서비스

모바일 게임 7종 개발 및 Google Play Store·Steam 출시

개인 인디 게임 스튜디오 'Soodal Games (Choi Hanmin)' 운영, Google Play Store 및 Steam 출시

- 미니법정(Mini Court): 한국 법정을 소재로 한 픽셀아트 시뮬레이션 게임. Canvas 2D 와 Web Audio API 를 활용해 단일 HTML 파일로 제작 후 PWA/TWA 형태로 패키징하여 Google Play 와 Steam 에 동시 출시
- Stealth Ops, 자리 사냥(Seat Hunter), Time Heist 24, 미로 탈출(Maze Escape), Color Debt, Stress Smash: 스틸스·예측·전략·퍼즐 등 서로 다른 장르로 추가 개발해 Google Play 에 함께 출시한 모바일 게임 6종
- 기획·개발·아트·사운드부터 웹 게임의 모바일 패키징, 스토어 등록, 마케팅까지 게임당 전 과정을 단독으로 수행

수상 및 수료

일자	내용
2026.08.20	하나금융그룹 '2026 하나 소셜벤처 유니버시티 창업 심화 교육' 수료
2026.08.14	농림축산식품부·한국농어촌공사 공동 주관 농촌 프로그램 전체 2위 수료, 수료증 수여
2026.08.13	고용노동부 주관 '청년 일경험 지원사업' 수료
2026.07.08	AI 상상그라운드 상상클래스(KT&G 주최, NSI 주관) 수료

일자	내용
2026.06.09	한국외국어대학교 여행 공모전 은상 수상
2026.03	한국외국어대학교 외국어연수평가원 영어특별과정 수료 (99.00/100)
2023.07	TOEIC 810 점 취득

기술 스택

- 프로그래밍: Python, C++, C, JavaScript, HTML, CSS
- AI/ML: MediaPipe, CLIP, FAISS, YOLOv8 등 비전·검색 파이프라인 경험
- 도구 및 협업: PPT/문서 기획, 콘텐츠 제작(카드뉴스, 캡션, 이미지 생성), GitHub
- 디자인/영상: Figma, Canva, CapCut, Illustrator, Photoshop 을 활용한 UI 목업, 카드뉴스, 영상 콘텐츠 제작